



Soutěžní řád České Unie Dámy

Platný od 1.10.2006

1. SOUTĚŽ A HRÁČI

- a) Soutěž je sportovní zápolení, během kterého její účastníci usilují o vítězství, umístění a případně o ceny.
- b) Soutěžící hrají individuálně, využívaje vlastního talentu a znalostí jeden s bílými a druhý s černými kameny. Partie se hrají podle předem stanoveného rozvrhu v určeném místě a v určeném čase a v souladu s herním řádem.
- c) Soutěž se dvěma účastníky se nazývá zápas. Soutěž s více účastníky se nazývá turnaj nebo mistrovství, pokud se jeho vítězi uděluje titul mistra.
- d) Organizace soutěže je svěřena skupině kompetentních osob, jeho řízení a kontrola mají být svěřeny rozhodčímu, jenž má popřípadě jednoho nebo více pomocníků.

2. PRÁVA A POVINNOSTI HRÁČŮ

- a) Regulérnost soutěže je zachovávána tím, že její účastníci mají možnost využívat svých práv a dodržují povinnosti stanovené soutěžním řádem.
- b) Práva hráčů. Soutěžící, neboli hráči, mají právo:
 - být informováni o pravidlech platných pro soutěž,
 - hrát partie v poklidu,
 - obrátit se osobně na rozhodčího ve všech záležitostech týkajících se průběhu jejich partie,
 - obrátit se osobně nebo případně přes prostředníka, svého představitele nebo kapitána, na organizační výbor,
 - podat odvolání, které nemá odkladné účinky, k odvolacímu orgánu,
 - pohybovat se v místě hry a zastavovat se v blízkosti hraných partií.
- c) Povinnosti hráčů. Soutěžící neboli hráči mají povinnost:
 - znát oficiální pravidla a soutěžní řád, jakož i pravidla platná pro danou soutěž,
 - respektovat přesně tento řád a tato pravidla,
 - odpovídat na otázky rozhodčího a vyjadřovat se k jeho návrhům,
 - nepřijímat rady jiných osob,
 - hrát až do konce soutěže.
- d) Zákazy. V průběhu hry je hráčům zakázáno:
 - obracet se na kteroukoliv osobu s výjimkou rozhodčího, popřípadě osob zajišťující organizaci soutěže,
 - používat jiné nebo odlišné hrací desky nebo písemného či tištěného materiálu, jež by se mohl týkat jejich partie, výjimku tvoří očíslované diagramy sloužící k záznamu partie,
 - opouštět prostor u své hrací desky, když jsou na tahu s výjimkou případů, kterými se zabývá čl. 7.8.,
 - dotýkat se polí na hrací desce nebo je označovat, aby se usnadnilo přemýšlení,
 - vyrušovat soupeře během jeho přemýšlení,
 - rušit jinou probíhající partii, nebo do ní zasahovat,
 - přijímat cizí názor nebo radu, týkající se své partie,
 - podrobovat analýze probíhající partii,
 - podrobovat analýze v hrací místnosti partii, která skončila,
 - chovat se jakýmkoliv způsobem, který by mohl škodit zdařilému průběhu soutěže,
 - procházet se vně herního prostoru,
 - stát v těsné blízkosti probíhající partie.



- e) Sankce: za porušení soutěžního řádu může být rozhodčím udělena s přihlédnutím k závažnosti porušení, některá z těchto sankcí:
- ústní důtka,
 - veřejné napomenutí,
 - kontumace partie (případně pro oba hráče),
 - vyloučení ze soutěže.
- f) Vyloučení: Každé odmítnutí podřídít se soutěžnímu řádu a neuposlechnutí rozhodčího má za následek rozhodnutí rozhodčího o vyloučení každého, kdo se provinil.

3. HERNÍ MÍSTNOST A MATERIÁL

- a) Herní místnost má splňovat tyto podmínky:
- má v ní být dost prostoru, vzduchu a světla,
 - má v ní být přiměřená teplota,
 - má v ní být zachováváno ticho,
 - herní prostor má být ohraničen a pokud možno oddělen od plochy vyhrazené divákům,
 - stoly musí být stabilní a v počtu rovnajícím se počtu partií, očíslovány v určeném pořádku,
 - každý herní stůl má mít tyto rozměry: šířka 60 cm minimálně a 90 cm maximálně, délka 100 cm nejméně,
 - židle nebo sedadla musí být přizpůsobeny výši stolu a v počtu rovnajícím se počtu soutěžících,
 - každý rozhodčí má mít k dispozici stůl a sedadlo,
 - místa kde se podává občerstvení a toalety nemají být příliš vzdálené od hracího prostoru, je záhodno předem zajistit, aby se soutěžící nemuseli míchat mezi diváky aby se dostali do těchto míst.
- b) Hrací deska. Soutěžní deska má vyhovovat těmto požadavkům:
- mít herní plochu nejméně 35x35 cm, nejvíce 60x60 cm,
 - tato plocha se nemá lesknout, barva kamenů má být matová,
 - střídání světlých a tmavých polí má být velice zřetelné, zabarvení, které nemá být příliš bledé, nemá splývat s barvami kamenů,
 - okraje, ohraničující herní plochu, mohou být vyvýšeny o 5-6 mm.
- c) Kameny. Soubor kamenů má vyhovovat těmto požadavkům:
- všechny kameny na hrací desce mají mí stejnou formu a rozměry,
 - jejich průměr musí být nejméně o 7 mm a nejvíce o 14 mm menší než rozměr strany pole (na hrací desce pro mezinárodní dámu 45 x 45 cm je možné použití kameny o průměru 38-31 mm),
 - tloušťka jednoho kamene má být mezi 1/4 - 1/5 jeho průměru,
 - „světlé“ kameny a „tmavé“ kameny musí být stejně zabarveny,
 - tato zabarvení, která nemají být lesklá, nesmějí splývat s barvami desky.
- d) Hrací soupravy. Hrací deska má být připravena na každém hracím stole i s kameny, umístěnými v souladu s článkem 2. odst. 8. pravidel. Dvě náhradní hrací desky a dva náhradní soubory kamenů musí mít k dispozici hlavní rozhodčí.
- e) Kontrolní hodiny. Aby se určil a kontroloval čas věnovaný přemýšlení a provedení tahů, používá se speciálních kontrolních hodin s dvojitým hodinovým strojem a s dvojitým ciferníkem. Kontrolní hodiny mají vyhovovat těmto požadavkům:
- každý hodinový stroj musí mít přesný chod,
 - musí být možné zastavit současně oba hodinové stroje,



- nesmí být možné uvést do chodu oba hodinové stroje současně,
 - funkce má být simultánní a hodinové stroje střídavé.; zastavení jedné hodiny má ihned spustit druhé a naopak,
 - velké ručičky před přechodem přes dvanáctou hodinu uvádějí do pohybu speciální praporek,
 - praporek se má začít zvedat nejpozději v 58. minutě tak, aby spadl přesně v 60. minutě, tyto funkce mají být velmi přesné a zřetelně viditelné,
 - každý ciferník má mít alespoň 70 mm v průměru,
 - hodiny musí být stabilní aby jimi bylo možné výše popsaným způsobem manipulovat,
 - místo hodin s kulatým ciferníkem rozděleným jednak na dvanáct hodin a jednak na šedesát minut lze použít i hodiny elektronických s digitálním ukazatelem spotřebovaného času, přičemž musejí být zachovány všechny funkce uvedené pod body 3.6.1. až 3.6.7.
- f) Příprava hodin.
- Hodiny mají být umístěny na každém herním stole souběžně s levým okrajem desky a ve stejné vzdálenosti od obou základních řad. Je možné měnit toto postavení jen se schválením rozhodčího. Rezervní hodiny, které se uvádějí do chodu současně s hodinami užívanými hráči mají být k dispozici rozhodčímu.
 - Obě ručičky každého ciferníku mají být umístěny na dvanáctce tak, aby byl praporek ještě ve vodorovné poloze těsně před spadnutím. Každý ciferník tedy vyznačuje čas nula hodin méně několik vteřin.
- g) Partiiáře. Každý hráč má mít k dispozici partiiář k zaznamenání přesného průběhu partie. Tyto partiiáře mají vyhovovat těmto podmínkám:
- musí být připraveny předem pro každého soutěžícího,
 - musí umožňovat záznam partie alespoň ve dvou exemplářích,
 - měly by být umístěny na podložce u každé desky pro každého ze soutěžících,
 - originál má být odevzdán každým hráčem po skončení partie organizátorovi.
- h) Umístění hráčů. V soutěžích hraných na několik kol je pořádek umístění hráčů určen v souladu s rozvrhem utkání přijatém při losování, pokud jde o turnaje hrané kruhovým systémem. Naopak pro turnaje podle švýcarského systému je tento pořádek určován podle provizorního zařazení hráčů vzhledem k pořádku určeném po vylosování.
- i) Před začátkem každého utkání mají místo hry a materiál odpovídat výše uvedeným požadavkům.
- j) Je zakázáno používat materiálu určeného pro soutěžní partie k jiným účelům.

4. ZAČÁTEK UTKÁNÍ

- a) Doba soustředění. V hrací místnosti má být klid již 15 minut před oficiální hodinou začátku hry, soutěžící nemají být rozptýlováni a je třeba umožnit těm, kteří si to přejí, klidnou koncentraci.
- b) Fotografování, Televize. Je dovoleno používat při fotografování blesk během období přípravy a nanejvýš deset minut po oficiálním zahájení hry. Během hry oficiální představitel televize má mít dovoleno pořizovat za podmínek, že instalace zařízení v hrací místnosti má být hotova před zahájením utkání, že pořízení záznamu zapříčiní jen minimálně přípustné vyrušení hráčů, že se nebude žádný hráč, který by mohl být pořizováním záznamu vyrušen, nacházet v časové tísní, a že doba pořizování záznamu bylo pokud možno omezena na co nejkratší možnou dobu.
- c) Rozhodčí označí každému hráči místo, které má zaujmout. Žádná změna není dovolena.
- d) Zahájení partie. Přesně ve stanovenou dobu, ať již jsou všichni hráči přítomni nebo ne, rozhodčí dá pokyn k zahájení partii tím, že uvede do chodu hodiny každého hráče určeného



- k vedení bílých kamenů, případně uvede do chodu hodiny hráče vedoucího černé kameny, je-li tento nepřítomen. Od tohoto okamžiku hráči nesmějí své hodinové stroje společně zastavovat, toto by se rovnalo vzdání partie, ani přemísťovat hodiny na jinou pozici vůči hrací desce a měnit pozici ručiček. Jestliže opožděný příchod jednoho hráče je zaviněn vyšší mocí, může rozhodčí znovu uvést hodiny tohoto hráče do výchozí pozice.
- e) Zahájení partie, mají-li oba hráči zpoždění. Jsou-li oba hráči nepřítomni na určené desce, uvádí rozhodčí do chodu hodiny hráče, který je určen, aby vedl bílé kameny, ale od okamžiku, kdy se alespoň jeden z hráčů dostaví, rozdělí se dosud uplynulý čas tak, že na každém ciferníku se nastaví jeho jedna polovina, načež uvede rozhodčí do chodu hodiny bílého, popřípadě ty, které patří hráči vedoucímu černé kameny, jestli je tento ještě stále nepřítomen. Ihned po jeho příchodu rozhodčí uvede do chodu hodiny bílého.
- f) Omyl v barvě. Jestliže až po zahájení partie bylo zjištěno, že hráči hrají jinou barvou figur, než která byla stanovena, v takové partii se pokračuje a její výsledek je platný.

5. PRŮBĚH A VÝSLEDEK PARTIE

- a) Je třeba přesně dodržovat to, co je stanoveno v pravidlech hry v čl. 3. až 7.
- b) V čl. 7.2.d) pravidel hry je na místě rozumět pod výrazem „pravidla“ pravidla hry, soutěží a vlastní pravidla hrané soutěže.
- c) Nabídka remízy. Hráč může nabídnout remízu svému soupeři až po dokončení svého tahu ale před uvedením svých hodin do chodu. Tato nabídka je platná, dokud na ni soupeř neodpoví. Skutečnost, že soupeř dále hraje se rovná negativní odpovědi. Poté, co dostal zápornou odpověď může tentýž hráč znovu opakovat svoji nabídku až po nabídce remízy ze strany soupeře.
- d) Konec nerozhodné partie. V případě, že nastane některá z eventualit uvedených v čl. 6. pravidel, je třeba toto oznámit rozhodčímu.
- e) Námitky. Veškeré námitky, které byly vzneseny kvůli porušení pravidel nebo soutěžního řádu mají být rozhodnuty rozhodčím.
- f) Body za partii. V průběhu soutěže se body přidělují podle výsledku partie.
- Dva body se přidělují za vítězství.
 - Jeden bod se přiděluje při nerozhodné partii.
 - Žádný bod se nepřiděluje při prohře.
- g) Nedostavení se jednoho hráče. Je-li hráč nepřítomen, nebo jestli z jakéhokoli důvodu je mu znemožněno se dostavit, aby hrál určenou partii, jeho soupeř určený pořadím partií obdrží 2 body. Totéž platí pro každého hráče, který neprovedl žádný tah do první časové kontroly.
- h) Nedostavení se dvou hráčů. Jsou-li oba soupeři nepřítomni, nebo jim jakýkoli důvod zabránil v tom, aby mezi sebou hráli určenou partii, která se předpokládá dle pořadí partií, výsledek této partie bude 0-0.
- i) Odstoupení ze soutěže. Jestliže hráč z jakéhokoli důvodu odstoupí v průběhu soutěže, postupuje se takto:
- v turnaji hraném kruhovým systémem:
 - (1) jestliže nesehrál víc než polovinu předpokládaných partií, jejich výsledky budou anulovány a hráč nebude klasifikován,
 - (2) jestliže sehrál více než polovinu předpokládaných partií, jejich výsledky se ponechávají v platnosti a on bude klasifikován, nesehrané partie jsou považovány za prohrané v důsledku nedostavení se.
 - v turnaji hraném švýcarským systémem: výsledky hráče, který odstoupil zůstávají v platnosti, a hráč je klasifikován podle výsledků sehraných partií.



- j) Konečná klasifikace. Na konci soutěže se stanoví pořadí podle počtu získaných bodů. První místo získává hráč, který dosáhl největší počet bodů, ostatní místa následují v sestupném pořadí.
- k) Pořadí v případě rovnosti.
- V případě individuálních soutěží a rovnosti dvou nebo více soutěžících se pořadí určující první místo stanoví podle těchto zásad:
 - (1) utkání nebo turnaj, nebo dodatečná baráž, se stanoveným počtem partií, pokud řád turnaje tuto možnost připouští,
 - (2) v případě že rovnost platí pro mistra, obhajujícího titul, si ho tento podrží.
 - V případě individuálních soutěží při rovnosti dvou nebo více soutěžících se určí pořadí podle těchto postupně uplatňovaných kritérií:
 - (1) v soutěži hrané kruhovým systémem:
 - (a) Sonnenborn-Bergerův koeficient,
 - (b) větší počet vítězství,
 - (c) výsledek vzájemné partie mezi těmito hráči,
 - (d) lepší výsledek dosažený proti ostatním soupeřům postupně podle pořadí,
 - (e) rychlé partie trvající 10 minut pro každého hráče, až do rozhodnutí, maximálně s 3 partii,
 - (f) los
 - (2) v soutěži hrané podle švýcarského systému:
 - (a) koeficient Solkoff střední,
 - (b) koeficient Solkoff okleštěný.
 - V případě soutěží družstev pořadí při rovnosti stanoví podle těchto kritérií:
 - (1) při soutěži hrané kruhovým systémem:
 - (a) podle celkového počtu individuálních bodů získaných hráči každého příslušného družstva,
 - (b) Sonnenborg-Bergerův koeficient vypočítaný podle celkového počtu bodů dosažených družstvem v utkání, c)
 - (c) použití Berlínského systému,
 - (2) při soutěži hrané podle švýcarského systému:
 - (a) koeficient Solkoffa okleštěný,
 - (b) součet individuálních bodů,
 - (c) srovnání celkového počtu individuálních bodů na první, případně na druhé, třetí desce a následujících.

Koeficient Sonnenborg-Bergerův. Koeficient sloužící k určení pořadí hráčů se vypočte pro každého hráče tak, že se sečte a) dvojnásobek bodů každého ze soupeřů, s nimiž dosáhl výhry a b) počet bodů každého ze soupeřů, s nimiž dosáhl remízy. Vyšší pořadí získává hráč s vyšším takto vypočteným koeficientem.

Systém Solkoff střední. Pořadí podle systému Solkoff střední se provádí srovnáním součtu bodů soupeřů, s nimiž se utkali hráči, o jejichž pořadí se jedná, při vyloučení nejslabšího a nejsilnějšího, až již byl výsledek partií jakýkoliv. Nejvyšší takto vypočtený součet je rozhodující pro stanovení pořadí.

Systém Solkoff okleštěný. Pořadí podle systému Solkoff okleštěný se provádí srovnáním součtu bodů soupeřů, s nimiž se utkali hráči, o jejichž pořadí se jedná, při vyloučení nejslabšího, až již byl výsledek partií jakýkoliv. V případě nové rovnosti se vylučují postupně druhý, třetí nejslabší soupeři a tak dále až do stavu, kdy se dosáhne rozdílného součtu u konkurujících hráčů. Nejvyšší takto vypočtený součet je rozhodující pro stanovení pořadí.



Berlínský systém. V případě rovnosti bodů družstev i bodů individuálních o pořadí rozhoduje součet bodů získaný na jednotlivých deskách vynásobený koeficientem, který se na první desce rovná počtu desek, na který se hraje, a s každou další deskou je vždy o jednu menší až na poslední desku, kde se rovná jedné. Družstvo, které dosáhne vyššího součtu dosahuje lepšího umístění.

6. ZÁPIS A POUŽITÍ KONTROLNÍCH HODIN

- a) Tempo hry. V soutěži se tempo hry určené každému soutěžícímu stanoví takto:
 - sehrát 20 tahů maximálně během 30-ti minut,
 - poté sehrát každých dalších 10 tahů maximálně za 20 minut. Jestliže hráč sehraje tahy stanovené pro určitý úsek hry během kratší doby, nevyužitá doba se vždy připočítává k době stanovené pro další úsek hry.
- b) Povinnost zápisu. Každý soutěžící má povinnost používat kontrolních hodin a zaznamenávat bez přerušení přesný průběh partie. Záznam může být zajištěn sekundantem (pomocníkem), v případě převahy jednoho hráče po schválení hlavním rozhodčím. Úplné zproštění od povinnosti zaznamenávat partii může být uděleno jen ve zvláštních případech.
- c) Záznam. Záznam posunů figur má být v soulase s čl. 8.2. pravidel. Má být prováděn bez přerušení tah za tahem a dobře čitelný. Záznam výměny figur může být proveden ve svém celku po skončení této výměny.
- d) Kontrola partiáře rozhodčím v průběhu hry. Partiáře mají být neustále na herním stole viditelné pro rozhodčího, kterému musí být stále umožněno seznámit se s počtem odehraných tahů.
- e) Ověření zápisu. Jestliže hráč si přeje ověřit svůj zápis tím, že ho srovná se zápisem soupeřovým, pokud tento s tím souhlasí, má tak učinit ve svém herním čase.
- f) Uvedení hodin do chodu na začátku partie. Jakmile rozhodčí ve stanoveném čase uvede do chodu hodiny hráče, vedoucího bílé kameny (článek 4.4. shora) tento hraje svůj první tah a vyčká, až jeho praporek spadne (jestli ještě nespádl), aby poté uvedl do chodu hodiny svého soupeře. Ten odehraje svůj první tah černými a čeká rovněž až jeho praporek spadne (jestli ještě nespádl), aby převrátil chod hodin. Je zakázáno, aby hráč převracel chod hodin, dokud nezahrál svůj tah a toto platí střídavě pro celou partii.
- g) Uvedení soupeřových hodin do chodu. Jestliže hráč provedl svůj tah, přísluší mu zastavit chod svých hodin a v důsledku toho uvést do chodu hodiny svého soupeře toutéž rukou, kterou použil ke hře. Pouze v této chvíli se hraný tah považuje za ukončený.
- h) Opomenutí převrácení chodu hodin. Každý soutěžící je odpovědný za svůj herní čas a proto nikdo nemůže zasáhnout, když hráč opomine po přesunutí své figury na konečné postavení uvést do chodu hodiny svého soupeře. Pouze tento ho může případně na toto upozornit. V každém případě rozhodčí může položit oběma hráčům otázku, zda vědí, kdo je na tahu.
- i) Chybná funkce hodin. Pokud se během partie ukáže, že hodiny nefungují tak, jak mají, rozhodčí je vymění za jiné, které fungují správně.
- j) Fungování praporku. Každá reklamace vztahující se ke správnému fungování kontrolního praporku hodin má být vznesena před kontrolou času, po spadnutí praporku nebude vzat na takovou reklamaci zřetel.
- k) Překročení herního času. Překročení herního času se určí ve chvíli spadnutí praporku. Poslední hraný tah je fakticky považován za provedený, když hráč převrátí chod hodin, aniž jeho praporek spadnul. Pád praporku před nebo v průběhu 20. tahu, ve chvíli převrácení chodu hodin znamená prohru partie překročením herního času.



- l) Kritická fáze časové tísně. Hráč, který nemá k dispozici již více než pět minut před kontrolou času, když mu zbývá ke hraní více než 2 tahy za minutu, se nachází v kritické fázi časové tísně.
- m) Zápis během kritické fáze časové tísně. Během kritické fáze časové tísně není příslušný hráč povinen vést zápis, avšak poté, co spadne praporek, má hráč, pokud zápis nevedl, ihned doplnit dle pravidel svůj zápis partie, v případě nouze s pomocí rozhodčího a to ve své herní době. Jestliže tato doba překročí 10 minut, může rozhodčí odložit tuto povinnost na dobu po skončení partie při provádění formalit podle článku 6.19.
- n) Kritická fáze časové tísně pro oba hráče. Jestliže se oba hráči nacházejí současně v kritické fázi časové tísně a nevedou zápisy partie, jakmile spadne jeden ze dvou praporků, jejich zápisy mají být doplněny každým z hráčů, v případě nouze s pomocí rozhodčího. Doba věnovaná této úpravě změřená rozhodčím, bude rozdělena mezi oba hráče. Jestliže tato doba překračuje 10 minut na jednoho hráče, rozhodčí může odložit tuto povinnost na dobu po skončení partie při provádění formalit dle článku 6.19.
- o) Ověření počtu odehraných tahů. Přísluší každému ze hráčů, aby si přezkoušel, že počet tahů v partii opravdu byl odehrán v prostoru daného času. Doba věnovaná k nutnému nebo eventuálnímu ověření je započítána chybujícímu hráči. Jestliže žádný z hráčů není schopen prokázat, že byl odehrán stanovený počet tahů, bude partie znovu zahájena po uplynutí lhůty 15ti minut připadající na hráče, v tom postavení partie, kde byla tato přerušena kvůli ověření a zápis bude dále pokračovat od 20. ,případně 30. tahu. Jestliže je rozhodčí seznámen s počtem odehraných tahů a schválí jej, zařídí, aby se postupovalo podle čl. 6.13. nebo 6.14. shora.
- p) Doba věnovaná ověření počtu tahů rozhodčím. Jestliže z důvodů spojených s místními okolnostmi ověřování počtu odehraných tahů má být provedeno v jiném místě, nebude přihlíženo k času věnovanému stěhování.
- q) Doba prověření reklamace rozhodčím. V době prověření reklamace podané rozhodčím, týkající se konce nerozhodné partie podle čl. 6. pravidel, hodiny reklamujícího hráče zůstávají v chodu. Jestliže reklamace je oprávněná, partie bude prohlášena za nerozhodnou i když v průběhu проверки reklamace rozhodčím reklamující hráč překročil hrací čas. Jestliže žádost není oprávněná a hrací čas byl překročen, bude partie prohlášena za prohranou pro reklamujícího hráče.
- r) Doba věnovaná nápravě chyby. Doba stanovená rozhodčím na opravu v případě nekorektnosti nebo nesprávnosti připadá ke škodě chybujícího hráče, ať již je důsledek jakýkoliv. Poražený hráč má ihned zastavit hodiny na znamení vzdání se.
- s) Oprava partiáře po skončení partie. Po skončení partie oba hráči vyznačí na partiáři hrací čas a výsledek partie. Jestliže nemohl být zápis doplněn v průběhu partie po časové kontrole ve lhůtě 10 minut na hráče, bude doplněn v této chvíli, popřípadě s pomocí rozhodčího. Originály obou partiářů podepsané každým z nich popřípadě opravené nebo přepsané, jestli je to nutné, budou předány rozhodčím.

7. PŘERUŠENÍ PARTIE

- a) V zájmu zachování regulérnosti nemají být partie přerušovány.
- b) Výjimečné případy přerušování. Jestliže nejsou zajištěny podmínky pro pokračování partie anebo jestli místo soutěže neodpovídá předepsaným požadavkům, může být partie (turnaj) přerušena. Bude v ní pokračováno ihned, jakmile herní podmínky budou znovu normální.
- c) Minimální podmínky použití herního sálu. V zásadě musí být hrací místnost k dispozici bez přerušování pro každé kolo soutěže. Jestliže to není možné, je třeba zajistit hru bez přerušování minimálně na šest hodin pro každé kolo.



- d) Přerušení partie. Jestliže hrací místnost je k dispozici jen po dobu jedné hodiny, je třeba počítat s případným přerušením partie(i). Každá přerušená partie má pokračovat v nejkratším termínu na jiném místě určeném organizačním výborem a aniž by nastal zmatek v řádu soutěže.
- e) Eventuální přerušení partie. V případě, že jde o hrací místnost, která je k dispozici méně než 1 hodinu, eventuální přerušení partie nemůže nastat dříve než po kontrole času v 20. tahu.
- f) Postup při přerušení partie. Při přerušení partie má rozhodčí postupovat tímto způsobem:
- tah hráče vedoucího černé kameny, který nevede k výměně figur,
 - záznam pozice rozhodčím v přítomnosti a za schválení obou hráčů, přičemž doba věnovaná této operaci se nezapočítává,
 - tah hráče vedoucího bílé kameny, jenž poté co zaznamenal svůj čas na hodinách na partiáři, odevzdá tento rozhodčímu,
 - po přemýšlení hráč vedoucí černé kameny potají zapíše tah, který se rozhodl hrát na svůj partiáři,
 - rozhodčí zastaví hodiny, hráč vedoucí černé kameny zaznamená svůj čas na partiáři a poté jej odevzdá rozhodčímu,
 - diagram pozice (bod 7.6.2.) a oba partiáře jsou dány rozhodčím do zapečetěné obálky až do znovuzahájení partie,
 - poslední tah zaznamenaný hráčem vedoucím černé kameny platí, je-li možné ho zahrát, jestli se nedá zahrát má za následek prohru partie.
- g) Postup při znovuzahájení přerušené partie. Při znovuzahájení přerušené partie rozhodčí postupuje tímto způsobem:
- otevření zapečetěné obálky,
 - vrácení partiářů každému hráči,
 - postavení pozice diagramu na desce a nastavení vyznačeného času na hodinách,
 - zahrání posledního tahu označeného na partiáři hráče, jenž vede černé kameny a uvádí do chodu hodiny hráče, vedoucího bílé kameny.
- h) Odstranění zákazu přerušení partie. Zákaz vyhlášený v čl. 2.4.3. shora neplatí po 20. tazích pro každého hráče, který si přeje okamžité přerušení. Po dobu tohoto přerušení partie však zůstávají jeho hodiny v chodu.

8. ÚŘEDNÍ OSOBY, TISK A VEŘEJNOST

- a) Kancelář organizačního výboru. Kancelář organizačního výboru, místo setkání úředních osob má být mimo hrací místnost.
- b) Místo určené pro tisk. Místo vyhrazené sportovním novinářům má být přesně určené a situované stranou od hracího prostoru, pokud možno mimo hrací místnost.
- c) Herní prostor a umístění veřejnosti. Jelikož platí čl. 3.1.4. shora je na místě přihlídnout k : - herní prostor je plocha, kde každý, kdo tam pronikne, nebo je vyzván, aby tam usedl, má být aktivní; - umístění rezervované divákům je plocha, kde má být každý pasivní. Pouze hlavní rozhodčí je zmocněn aby vyloučil nebo zakázal přítomnost kohokoliv v herním prostoru.
- d) Přístup novinářů k hernímu prostoru. V případě, že partie by nebyly přenášeny přímo na obrazovku televize nebo videa nebo reprodukovány na obrovitých hracích deskách postupně jak se budou odehrávat, sportovní novináři mají zmocnění pohybovat se v herním prostoru vyzbrojeni zvláštní vizitkou označující jejich jméno a jméno jejich časopisu (novin), aby si zapisovali to, co považují za užitečné. Mají vyvíjet svoji činnost potichu, respektující pravidla. Počet novinářů přítomných v téže době v herním prostoru podléhá schválení hlavního rozhodčího.



- e) Zvláštní zmocnění. Osoby mající zmocnění ke vstupu do herního prostoru opatřené zvláštním označením se mají chovat ukázněně v souladu se soutěžním řádem. Určité povinnosti a zákazy vztahující se na soutěžící se týkají rovněž těchto osob.
- f) Přístup do herního prostoru během kritické fáze časové tísně. Během období, kdy mohou být soutěžící v kritické fázi časové tísně, má být počet osob, jimž je dovoleno být v herním prostoru snížen na přesně dodržované minimum. Pouze hlavní rozhodčí je zmocněn povolit nebo zakázat přítomnost kohokoliv v herním prostoru.
- g) Povinnosti diváků. V místě rezervovaném pro diváky se má každá osoba chovat ukázněně, jak to bylo schváleno platným řádem. Každý je povinen nesdílet své názor nebo rady hráčům, neudržovat konverzaci s hráči, nerušit probíhající partie a nezasahovat jakýmkoliv způsobem do nich, neanalyzovat probíhající partie používající přitom desku, včetně kapesní, zachovávat pokud možno úplné ticho, neoprávněně nevnikat do herního prostoru, nedávat znamení v blízkosti hráčů a pronášet komentáře k partiím a činit všechno pro to, aby soutěž probíhala v nejlepších podmínkách.
- h) Komentované partie. Probíhající partie mohou být reprodukovány na velké demonstrační desce ve zvláštní místnosti za podmínky, že nebude prováděna žádná herní analýza probíhající nebo budoucí herní fáze.

9. POUŽITÍ SOUTĚŽNÍHO ŘÁDU

- a) Tento soutěžní řád platí pro všechny turnaje organizované Českou Unií Dámy.
- b) Organizátor turnaje je oprávněn některé otázky upravit odchýlně. O tom je povinen předem seznámit všechny hráče a rozhodčí. Je však povinen respektovat výhrady hlavního rozhodčího, pokud tato odchýlná úprava nezajišťuje řádný průběh turnaje v souladu s pravidly.